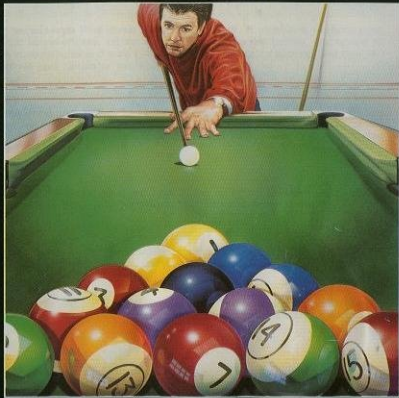


TEAM 17

Marwood House, Garden Street,
Wakefield, West Yorks. England.
Tel: 0924 201846.

ARCADE POOL



TEAM 17

ALL ONE MEG AMIGAS
WITH A1200 ENHANCMENTS

This is an exciting arcade-style Pool game for 1 to 8 players. It combines realistic pool-hall action, authentic sound-effects, official rules of many different games, the option to configure your own custom rules and a simple, yet highly accurate control system to make this the most definitive pool simulator available.

COMPATIBILITY

Arcade Pool was designed and written for the AMIGA series of home computers and as such will run fine on any system. Additionally, Arcade Pool will detect and make use of the AGA chipset should your machine be suitably equipped. The enhancements include better sound and improved ball graphics.

REQUIREMENTS

You will need an Amiga computer equipped with 1Meg or More of RAM and a mouse attached in the appropriate port. This game does NOT use a joystick.

LOADING

To load Arcade Pool, simply reset your machine and insert the disk. After a while, the Team17 logo will appear and following that, the game menu and a demonstration will commence.

During loading, you will be informed of the configuration that the game has recognised, whether you will get enhanced graphics and sound and if the game will utilise a disk cache (memory permitting).

MAIN MENU

From this you will be able to select from the following :-

- Start New Game
- Player Set Up
- Options
- View Hall Of Fame
- Demo Session
- Save/Load Options

START NEW GAME

This will take you into the main game selection menu and allows you to pick a game from any of the styles available (see later) and what type of game you would like. The game will then commence with the environment set up in Options and the Player-Setup sub-menu.

PLAYER SET UP

This allows you to specify player names and whether or not they are controlled by the computer (CPU). A Monitor/Screen next to the name means that the player is controlled by the computer - clicking on this will change it to a mouse icon and this specifies that it is a human player. Click on the player name to edit it with the keyboard.

OPTIONS

In here are various options that affect how the game is played.

- Aiming Aid : Line/Outline/None
- Skill Level : Easy/Normal
- Table Friction : Low/Normal/High
- Sound : Music/Sound-Effects

Additionally, there are a set of options which govern how the "Custom Pool" is regulated and enable you to set up exactly how you prefer to play, with what table and ball-set etc. Options are also available which enable you to configure to your own regional 8-Ball rules.

Note that both scoring games ("9-Ball challenge" and "Speed-Pool") ignore the options settings so that all games played have the same environment.

VIEW HALL OF FAME

This displays the top ten scorers in "9 Ball Challenge" and the top ten times for "Speed Pool". Top ranking challenge game players are also shown. These lists can be loaded/saved via the Load/Save options.

DEMO SESSION

Watch the CPU players battle it out in a self-running demonstration of Arcade Pool.

LOAD/SAVE OPTIONS

From here you can load/save the Hall of Fame mentioned earlier, or save/load situations for the "Trickshot" mode. Follow on-screen prompts carefully when using these options.

SELECT GAME STYLE

When starting a new game, you will be offered a number of different game styles. Games are available in a variety of modes depending on the number of players;

- | | |
|------------|-------------------------|
| SINGLES | (Best of 1/3/5 games) |
| TOURNAMENT | (Knock-out tournament) |
| CHALLENGE | (Against CPU opponents) |

Game styles available are as follows;

UK 8-BALL

This game uses regular 8-Ball rules, with the UK Ballset on a green table. Uses current option set-ups and is available in Singles, Tournament or Challenge modes.

US 8-BALL

As above only with US set-up (Spots/Stripes and Blue Baize table). Standard 8-Ball Pool Rules apply.

TRICKSHOT

A single player game where anything goes, nothing is illegal and you can pick up and move balls as you please. Options on screen allow you to add and remove balls in setting up trickshots, which can be loaded and saved with the Save/Load Options. Uses the current options for play.

CUSTOM POOL

Uses the current set options and the additional Custom-Pool options which allow you to configure exactly how the game is played. This is available in Singles, Tournament or Challenge modes.

9-BALL

Played with a US set-up and available in Singles, Tournament or Challenge modes.

8/15 BALL POOL (STRAIGHT POOL)

US conditions apply and the game is available in Singles, Tournament or Challenge modes.

9 BALL CHALLENGE

This is a single player only game and is based on 9-Ball but with full scoring. For details of this, consult the rules specified later in this manual.

SPEED POOL

This is a single player game, the object is to clear all the balls from the table in any order. Best times are recorded. This is available in Singles and Challenge mode, where to keep competing, you have to beat the time limit.

SURVIVOR (KILLER)

This is an enjoyable tournament for up to 8 players, all of whom must aim to be the last "Survivor" (or alternatively, the "Killer"). It's great fun if there are a number of you around and this one will really test players ability to pot balls under pressure.

ON-SCREEN DISPLAY AND ICONS

The main game display shows you the table from a direct overhead view. The shot power indicator is on the bottom right and is tweaked by clicking on the sliding scale, with a full red line indicating maximum power.

Next to the power indicator is the spin icon. Clicking on this cue ball will affect how the ball will react, so you can apply back, side and top spin onto the cue ball to aid you in positioning for your next shot.

If you are playing in EASY mode, the movements of the cue ball after hitting the target ball will be shown by the dotted line or ball outline.

If you are playing a game where it is vital that you know the ball numbers on the spots/stripes ballset, an indicator will be to the left of the spin icon. If you move the cursor over any ball on the table, its number will be displayed on this indicator - so make sure you know what you are supposed to be hitting next by using this very useful icon.

On the left, there are five icons which have the following effects:

- EXIT TO MAIN MENU
- RESET TABLE
- INSTANT REPLAY
- STATISTICS
- SAVE SITUATION

In the top left corner of the display, to the left of the player name, is the ball or ball type that the player should currently be aiming for. In the event of any ball being able to be played, a hybrid ball appears.

MAKING A SHOT

The mouse pointer icon will change to indicate the control options available;

CROSSHAIR GRAPHICS

Position the crosshair to aim the cue ball and click the left mouse button to confirm.

BALL MOVEMENT GRAPHIC

This means that balls are in play and no input is possible until all balls have come to rest.

ARROW GRAPHIC

Use this to select the Power, Spin or Control functions in the lower area of the screen.

HAND GRAPHIC

The Cue Ball may be picked up and positioned wherever the player wants (following a foul).

CLOCK GRAPHIC

A CPU player is thinking about its shot.

MOUSE GRAPHIC

Paused, Click left mouse button to continue.

After positioning your ball with the crosshair and clicking on the left button, a dotted line or ball outline will appear showing the ball's path.

If you are playing in EASY skill mode, the deflection of the cue-ball after hitting the target ball will also be shown - this makes it much easier to avoid accidentally potting the cue ball by mistake (called "a scratch" in the US).

Note: If playing with no aiming aid, you will just see the cross hair.

At this point you can still modify your shot strength and spin by using the relevant icons at the bottom of the display.

When you are ready to make your shot, press the right mouse button to shoot.

TROUBLESHOOTING

Arcade Pool will run on any Amiga, regardless of age and type - as long as it has 1Mb or more of memory. If you experience problems and have got any third party hardware additions, please remove these and re-try. If problems persist, it's more likely that you have a faulty disk and it needs to be returned to our faults department.

Note that this game is not designed to run from Workbench or be hard-disk installable.

If you need help running this game, or are having problems, please call our Team17 helpline on [+44] (0)924 201846 Mon-Fri 9am-5pm.

In the case of faulty stock, please return the DISK ONLY to:
RETURNS DEPT,
 Marwood House, Garden Street, Wakefield,
 West Yorkshire, England. WF1 1DX.

Arcade Pool ist ein aufregendes Poolspiel im Spielhallenstil für 1 bis 8 Spieler.

Es kombiniert realistisches Spielhallenverhalten, wirklichkeitstreue Geräuschkulissen, die Regeln verschiedener Spielvarianten und die Option, Ihre eigenen Regeln aufzustellen mit einem unkomplizierten Steuersystem, das überaus präzise ist und somit die absolute Spitze aller erhaltlichen Pool-Simulatoren darstellt.

KOMPATIBILITÄT

Arcade Pool wurde für den Amiga-Heimcomputer entworfen und geschrieben und läuft auch auf allen anderen Systemen. Wenn Ihr Computer entsprechend ausgerüstet ist, kann Arcade Pool außerdem das AGA Chipset auffinden und einsetzen. Die Spielverstärkung umfaßt eine bessere Geräuschkulisse und verbesserte Kugelgrafiken.

SYSTEMANFORDERUNGEN

Sie brauchen einen Amiga mit 1 MB RAM oder mehr, sowie eine über den entsprechen den Port angeschlossene Maus. Dieses Spiel wird nicht mit dem Joystick gespielt.

LADEN

Zum Laden von Arcade Pool einfach das System rückstellen und die Diskette einlegen. Kurz darauf erscheint das Logo von Team 17, das Spielmenü wird angezeigt und eine Demo des Spiels beginnt.

Während des Ladevorgangs wird angezeigt, welche Konfiguration das Spiel erkannt hat, ob die Grafiken und Geräuschkulissen verstärkt werden und ob das Spiel über einen Cache-Speicher verfügt (je nach vorhandenem Speicherplatz).

HAUPTMENÜ

Von hier aus können die folgenden Optionen aufgerufen werden :-

- NEUES SPIEL STARTEN
- SPIELER EINSTELLEN
- OPTIONEN
- SPITZENREITER ANZEIGEN
- SPIELDEMONSTRATION
- OPTIONEN SPEICHERN/LADEN

NEUES SPIEL STARTEN

Mit dieser Option gelangen Sie in das größte Spielmenü. Hier wählen Sie eine bestimmte Spielart (siehe später) und das eigentliche Spiel, das Sie spielen wollen. Daraufhin beginnt die Einrichtung der Spielumgebung im Menü "Optionen" und dem Untermenü "Spieler einstellen".

SPIELER EINSTELLEN

Hier sind die Namen der Spieler einzugeben und zu bestimmen, welche Spieler vom Computer gesteuert werden. Ein neben dem Namen angezeigter Monitor/Bildschirm besagt, daß der Spieler vom Computer gesteuert wird - durch Anklicken dieses Symbols ändert es sich zu einem Maussymbol, was bedeutet, daß es sich um einen Spieler aus Fleisch und Blut handelt. Zum Ändern eines Spielernamen, den Namen anklicken und den neuen Namen über die Tastatur eingeben.

OPTIONEN

Dieses Menü bietet folgende Optionen zur Wahl des Spielstils:

- Zielhilfen : Gerade/Umriß/Keine
- Leistungslevel : Leicht/Normal
- Tischreibung : Gering/Normal/Hoch
- Geräusche : Musik/Geräuschkulisse

Weitere Optionen, mit denen das "Selbstentworfenene Poolspiel" gesteuert wird und genau eingestellt werden kann, wie Sie Ihr Spiel spielen möchten - z.B. auf welchem Tisch und mit welchen Kugeln usw. stehen zusätzlich zur Verfügung. Außerdem können Sie Ihre eigenen regionalen Regeln für das 8-Kugel-Spiel konfigurieren. Bitte beachten Sie, daß bei den beiden Punkte-Spielen ("9-Ball Challenge" und "Speed-Pool") diese Optionen ignoriert werden und alle Spiele in der gleichen Spielumgebung ausgetragen werden.

SPITZENREITER ANZEIGEN

Mit dieser Option werden die 10 besten Spieler von "9 Ball Challenge" und die ersten 10 von "Speed Pool" angezeigt. Außerdem werden die Challenge-Spieler mit der höchsten Punktzahl in dieser Liste aufgeführt. Die Listen können über die Optionen Laden/Speichern" aufgerufen werden.

SPIELEDEMONSTRATION

Beobachten Sie in der automatisch ablaufenden Demo, wie die computer-gesteuerten Spieler die Arcade-Pool Schlacht austragen.

OPTIONEN LADEN/SPEICHERN

Mit dieser Option kann die vorgenannte Spitzenreiterliste sowie Spiel-situationen für den Trickshot-Modus geladen oder gespeichert werden. Bei Verwendung dieser Optionen, die Aufforderungen auf dem Bildschirm genau befolgen.

SPIELART WÄHLEN

Wenn ein neues Spiel begonnen wird, stehen eine Anzahl verschiedener Spielarten zur Wahl. Je nach Spielerzahl, können die Spiele in unterschiedlichen Spielmodi gespielt werden;

SINGLES	(Bestes aus 1/3/5 Spielen)
TOURNAMENT	(Ausscheidetournament)
CHALLENGE	(Gegen computergesteuerte Gegner)

Folgende Spiele sind verfügbar;

UK 8-BALL

Bei diesem Spiel wird nach den 8-Ball Regeln mit dem UK- Kugelsatz auf dem grünen Tisch gespielt. Die aktuellen Optionseinstellungen werden verwendet, die Modi Singles, Tournament oder Challenge sind wählbar.

US 8-BALL

Wie oben nur mit dem US-Aufbau (Punkte/Streifen und blauem Fries-Tisch). Die Standard 8-Ball Regeln gelten.

TRICKSHOT

Spiel für einen Spieler, bei dem alles erlaubt ist. Kugeln können nach Laune aufgenommen und verschoben werden. Anhand der auf dem Bildschirm vorhandenen Optionen können Kugeln hinzugefügt und entfernt werden, um sogenannte Trickshots einzustellen, die mit Hilfe der Option Speichern/Laden verfügbar gemacht werden können. Zum Spielen die aktuellen Spieloptionen verwenden.

CUSTOM POOL

Hierbei werden die aktuellen Optionen zusammen mit den zusätzlichen Optionen zur Erstellung Ihres eigenen Pool-Spiels verwendet. Mit diesen Optionen können Sie genau festlegen, wie Sie Ihr eigenes Pool-Spiel spielen wollen. Die Spielmodi Singles, Tournament oder Challenge sind wählbar.

9-BALL

Wird mit dem US-Aufbau gespielt und steht in den Spielmodi Singles, Tournament oder Challenge zur Verfügung.

8/15 BALL POOL (STRAIGHT POOL)

Es werden die US-Bedingungen angewendet, es kann in den Spielmodi Singles, Tournament oder Challenge gespielt werden.

9 BALL CHALLENGE

Wird von nur einem Spieler mit einem Satz mit 9 Kugeln gespielt und erzielt volle Punktzahl. Einzelheiten hierzu sind den nachfolgenden Regeln zu entnehmen.

SPEED POOL

Nur ein Spieler, das Ziel besteht darin, alle Kugeln vom Tisch zu schießen, wobei die Reihenfolge keine Rolle spielt. Bestzeiten werden aufgezeichnet. Kann in den Modi Singles und Challenge gespielt werden und läuft gegen Zeit.

SURVIVOR (KILLER)

Ein spaßiges Turnier für bis zu 8 Spieler. Alle Spieler zielen darauf ab, aus dem Spiel als der letzte "Überlebende" (oder alternativ hierzu als der "Killer") hervorzugehen. Macht großen Spaß, wenn mehrere Leute zusammenkommen; die Spieler können testen, wie es mit ihren Spielfähigkeiten steht, wenn Sie unter Druck stehen.

BILDSCHIRM-ANZEIGEN UND -SYMBOLE

Auf der Hauptanzeige des Spiels wird der Tisch aus der Vogelperspektive dargestellt. Der Stoßanzeiger befindet sich rechts unten auf dem Bildschirm und kann durch Anklicken der Skala verstellt werden; eine volle rote Zeile zeigt volle Stoßkraft an.

Neben dem Stoßanzeiger befindet sich das Drehsymbol. Durch Anklicken dieses Symbols (Queue-Ball) kann die Kugel beim nächsten Schuß angeschnitten werden. Der Ball kann mit einer Rückwärts-, einer Seit- und einer oberen Drehung versehen werden, damit er beim nächsten Schuß an die gewünschte Stelle gelangt.

Wenn das Spiel im LEICHT-Modus gespielt wird, werden die Bewegungen des Queue-Balls nach dem Aufprall mit der Zielkugel durch eine gepunktete Line oder einen Ballumriß dargestellt.

Wenn die Nummer auf den Kugeln beim Spiel mit Punkten und Streifen für den Spieler wichtig ist, erscheint links neben dem Drehsymbol eine Anzeige. Wenn Sie den Cursor über eine beliebige Kugel auf dem Tisch hinwegbewegen, wird die Zahl der Kugel auf dieser Anzeige ausgegeben. Stellen Sie also mit Hilfe dieser nützlichen Funktion fest, ob Sie auch die richtige Kugel anvisiert haben.

Auf der linken Seite befinden sich folgende fünf Symbole:

- ZURÜCK ZUM HAUPTMENÜ
- TISCH RÜCKSTELLEN
- SOFORT WIEDERHOLEN
- STATISTIK
- SPIELSTAND SPEICHERN

Links oben auf dem Monitor, links neben dem Namen des Spielers wird angezeigt, auf welche Kugel oder welchen Kugeltyp der Spieler beim nächsten Schuß zielen soll. Wenn alle Kugeln gespielt werden können, erscheint eine Mischform beider Kugeltypen.

EINEN SCHUSS VORNEHMEN

Der Mauszeiger ändert sich und gibt somit die verfügbaren Steueroptionen an:

FADENKREUZ

Mit dem Fadenkreuz den Queue-Ball anvisieren und mit der linken Maustaste betätigen.

KUGELBEWEGUNG

Bedeutet, daß die Kugeln sich noch bewegen und Eingaben erst wieder gemacht werden dürfen, wenn alle Kugeln angehalten haben.

PFEIL

Mit diesem Symbol die Stoßkraft, Drehung oder Steuerfunktionen im unteren Teil des Bildschirms wählen.

HAND

Ermöglicht es den Queue-Ball aufzuheben und auf eine gewünschte Position zu setzen (folgt auf ein Faul).

UHR

Ein computergesteuerter Spieler plant seinen nächsten Schuß.

MAUS

Pause, zur Fortsetzung die linke Maustaste drücken.

Nachdem die Kugel mit dem Fadenkreuz anvisiert und mit der linken Maustaste angeschossen wurde, zeigt eine gepunktete Linie oder ein Ballumriß an, welchen Weg die Kugel genommen hat.

Beim Spiel im LEICHT-Modus wird außerdem angezeigt, wie der Queue-Ball durch den Aufprall auf die Zielkugel abgelenkt wird - mit Hilfe dieser Funktion kann verhindert werden, daß der Queue-Ball versehentlich in ein Loch geschossen wird.

Hinweis: Wenn Sie ohne Zielhilfen spielen, wird nur das Fadenkreuz angezeigt.

Zu diesem Zeitpunkt können Sie über die entsprechenden Symbole unten auf dem Bildschirm die Schußstärke und die Drehung noch ändern.

PROBLEMLÖSUNG

Arcade Pool läuft auf allen Amiga unabhängig von Alter und Typ - die einzige Voraussetzung ist ein Speicher von mindestens 1 MB. Falls bei der Installation Probleme auftreten, feststellen, ob Sie Zusatz-Hardware anderer Hersteller verwenden, diese entfernen und den Vorgang wiederholen. Wenn das Problem damit nicht beseitigt werden kann, ist es wahrscheinlich, daß Ihre Diskette fehlerhaft. Bitte senden Sie die Diskette an unsere Reklamationsabteilung zurück.

Bitte nehmen Sie zur Kenntnis, daß dieses Spiel nicht auf Workbench läuft oder auf der Festplatte installiert werden kann. Wenn Sie weitere Hilfen zu diesem Spiel brauchen oder Probleme auftreten, steht Ihnen unsere Team17 Helpline unter der Nummer [+44] (0)924 201846 von Montag - Freitag zwischen 9.00 und 17.00 gerne zur Verfügung.

Falls Sie eine fehlerhafte Diskette haben, schicken Sie bitte NUR DIE DISKETTE an:

RETURNS DEPT,
Marwood House, Garden Street,
Wakefield, West Yorkshire, England. WF1 1DX.

Voici un jeu arcade de billard pour jouer tout seul ou jusqu'à 8 joueurs. Il parvient à rendre l'atmosphère typique d'une salle de billard, grâce à des effets sonores authentiques, les règlements officiels de plusieurs formules de jeu, l'option de configuration de vos propres règles et un système de contrôle simple mais précis contribuant à faire de ce simulateur de billard le plus impressionnant sur le marché.

COMPATIBILITE

Arcade Pool a été conçu et écrit pour les ordinateurs personnels AMIGA et peut donc tourner de manière satisfaisante sur n'importe quel système. De plus, Arcade Pool détectera la présence du jeu de puces AGA et pourra l'exploiter à condition que votre ordinateur soit convenablement équipé. Ces améliorations permettent entre autres d'avoir un son de meilleure qualité et des graphismes de boules plus sophistiqués.

EQUIPEMENT REQUIS

Vous avez besoin d'un ordinateur Amiga comportant 1Mo ou plus de mémoire RAM et d'une souris connectée au port correspondant. Ce jeu n'utilise PAS de manche.

CHARGEMENT

Pour charger Arcade Pool, il vous suffit de réinitialiser votre ordinateur et d'insérer la disquette. Après quelques instants, le logo Team17 s'affiche, suivi du menu du jeu et du début de la démonstration.

Au cours du chargement, vous pourrez voir s'afficher la configuration reconnue par le jeu. Vous serez informé de la disponibilité de graphismes et de son améliorés et si le jeu utilisera la mémoire cache sur disque (selon la mémoire disponible).

MENU PRINCIPAL

A partir de ce menu, vous pouvez sélectionner parmi les options suivantes :-

- START NEW GAME
- PLAYER SET UP
- OPTIONS
- VIEW HALL OF FAME
- DEMO SESSION
- SAVE/LOAD OPTIONS

COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE (Start new game)

Ceci vous permet d'accéder au menu de sélection principal et de choisir un jeu parmi les différents styles disponibles (voir ci-dessous) et les différents types. La partie va alors démarrer avec l'environnement que vous avez défini dans les Options et dans le sous-menu Player-Setup.

DEFINITION DES JOUEURS (Player set up)

Ceci vous permet de donner un nom aux joueurs et de déterminer si oui ou non ils sont contrôlés par l'ordinateur (CPU). Un moniteur/écran placé à côté du nom signifie que le joueur est contrôlé par l'ordinateur - cliquez dessus pour le transformer en icône de souris, c'est-à-dire un joueur humain. Cliquez sur le nom du joueur pour le modifier à l'aide du clavier.

OPTIONS

Voici diverses options gouvernant la manière dont la partie est jouée.

- Aiming Aid (trajectoire) : Ligne/Tracé/Aucune
- Skill Level (niveau) : Facile/Normal
- Table Friction (friction) : Min/Normale/Maxi
- Sound (son) : Musique/Son-Effets sonores

Il y a également plusieurs options servant à définir les règles de la partie de billard standard ("Custom Pool") et vous permettant de choisir vos préférences de jeu, la table, les billes etc. Des options sont également disponibles pour vous permettre de configurer vos propres règles régionales de jeu à 8 boules.

Notez que les deux parties à points ("9-Ball challenge" et "Speed-Pool") ne tiennent pas compte des options et que ces parties comporteront donc le même environnement.

AFFICHAGE DU CLASSEMENT (View Hall of Fame)

Ceci permet d'afficher les dix premiers au classement de "9 Ball Challenge" et les dix meilleurs temps de "Speed Pool". Les noms des joueurs classés dans les dix premiers sont aussi affichés. Ces listes de classement peuvent être chargées/sauvegardées grâce aux options Load/Save.

DEMONSTRATION

Regardez les joueurs CPU s'affronter au cours d'une démonstration retraçant une partie de Arcade Pool.

OPTIONS CHARGEMENT/SAUVEGARDE (Options Load/Save)

Ici, vous pouvez charger/sauvegarder le classement mentionné ci-dessus, ou bien charger/sauvegarder des positions pour le mode "Trickshot" (jeu truqué). Suivez bien les messages qui s'affichent à l'écran pour utiliser correctement ces options.

SELECTION DU STYLE DE JEU

Quand vous commencez une nouvelle partie, vous avez le choix entre différents styles de jeu. Les parties sont disponibles aussi dans différents modes, selon le nombre de joueurs;

SINGLES	(Meilleures des parties 1/3/5)
TOURNAMENT	(Tournoi avec épreuves éliminatoires)
CHALLENGE	(Jeu contre les adversaires CPU)

Les styles de jeu disponibles sont :

UK 8-BALL (anglais - 8 billes)

Ce type de jeu se joue selon les règles standards du billard à 8 boules, sur une table de billard verte avec des boules anglaises. Utilisez les paramètres d'options en cours; disponible en mode Singles, Tournament ou Challenge.

US 8-BALL (américain - 8 billes)

Comme ci-dessus sauf que le billard est américain (Cercles/bandes et tapis bleu). Les règles standard du jeu à 8 billes sont en vigueur.

TRICKSHOT (jeu truqué)

Une partie à un seul joueur où tous les coups sont permis et rien n'est interdit. Vous pouvez prendre et placer les boules comme bon vous semble. Les options à l'écran vous permettent d'ajouter et de supprimer des boules pour mieux mettre en place vos coups truqués, que vous pouvez ensuite charger et sauvegarder à l'aide des options Save/Load. Utilisez les options de jeu en cours.

CUSTOM POOL (billard personnalisé)

Utilisez les options en cours plus celles que vous avez configurées dans Custom-Pool pour définir exactement la manière dont la partie sera jouée. Cette option est disponible en mode Singles, Tournament ou Challenge.

9-BALL (9 billes)

Se joue selon les règles américaines, à 9 billes; disponible en mode Singles, Tournament ou Challenge.

8/15 BALL POOL (STRAIGHT POOL) - billard standard 8/15 billes

Les règles américaines sont en vigueur et le jeu est disponible en mode Singles, Tournament ou Challenge.

9 BALL CHALLENGE (challenge 9 billes)

Cette partie se déroule avec un seul joueur, 9 boules mais les points sont comptabilisés. Pour en savoir plus, voir les règles plus loin dans ce manuel.

SPEED POOL (partie de billard chronométrée)

Cette partie se déroule avec un seul joueur; l'objectif est de se débarrasser des boules dans n'importe quel ordre. Les meilleurs temps sont enregistrés. Cette option est disponible en mode Singles et Challenge, pour lequel vous devez battre le record de temps pour pouvoir poursuivre la partie.

SURVIVOR (KILLER) - survivant (meurtrier)

C'est un tournoi pouvant accueillir jusqu'à 8 joueurs. Chacun se bat pour être le dernier survivant (ou si vous préférez, le meurtrier). Cette partie est bien plus intéressante si vous êtes plusieurs. Elle met vraiment les joueurs à l'épreuve dans des situations difficiles.

AFFICHAGE A L'ECRAN ET ICONES

L'affichage principal vous montre une vue supérieure de la table. L'indicateur de puissance (zoom) se trouve en bas et à droite. Vous pouvez l'activer en cliquant sur la barre à glissière; une ligne rouge pleine indique la puissance maximale.

À côté de l'indicateur de puissance se trouve l'icône d'effet (spin). Si vous cliquez sur cette bille, vous pouvez modifier la réaction de la bille : vous pouvez mettre un coup en bas (retrait), sur le côté (coup d'effet) ou en haut (coulé) de la bille blanche pour mieux vous placer en vue du prochain coup.

Si vous jouez en mode EASY, les déplacements effectués par la bille blanche après qu'elle ait touché la bille ciblée seront indiqués par une ligne en pointillés ou par un tracé de bille.

Si vous participez à une partie dans laquelle il est nécessaire d'identifier les billes par leur numéro dans le cercle/bande, un indicateur sera placé à gauche de l'icône de spin. Si vous placez le curseur sur une bille placée sur la table, son numéro s'affichera sur cet indicateur - alors ne manquez pas de vérifier quelle bille vous allez toucher en regardant cette précieuse icône.

Sur la gauche se trouvent cinq icônes avec la fonction suivante :

- QUITTER ET REVENIR AU MENU PRINCIPAL
- REORGANISER LA TABLE
- REPLAY INSTANTANÉ
- STATISTIQUES
- SAUVEGARDER LES POSITIONS

En haut et à gauche de l'écran, à la gauche du nom du joueur doit se trouver la bille ou le type de bille que le joueur doit viser. Au cas où il est possible de tirer n'importe quelle bille, une bille hybride apparaît.

TIRER

Le pointeur de la souris se modifie pour indiquer quelles options de contrôle sont disponibles :

CROIX

Placez la croix pour viser avec la bille blanche et cliquez sur le bouton gauche de la souris pour confirmer.

BILLE EN MOUVEMENT

Ceci signifie que les billes sont en mouvement. Vous ne pouvez pas tirer tant que les billes ne sont pas immobiles.

FLÈCHE

Utilisez celle-ci pour sélectionner la puissance [Power], l'effet [Spin] ou les Contrôles dans la partie basse de l'écran.

MAIN

La bille blanche peut être prise et placée là où le joueur le souhaite (à la suite d'une faute).

MONTRE

Un joueur CPU est en train de réfléchir avant de tirer.

SOURIS

Pause, cliquez sur le bouton gauche de la souris pour reprendre la partie.

Après avoir positionné votre bille avec la croix et cliqué sur le bouton gauche, une ligne en pointillés ou un tracé de bille va apparaître pour montrer la trajectoire de la bille.

Si vous jouez en mode EASY, la trajectoire de la bille blanche après qu'elle ait touché la bille ciblée sera également indiquée - ceci vous permet d'éviter plus facilement l'envoi accidentel de la bille blanche dans le trou (un "scratch" en américain).

Note: Si vous jouez sans trajectoire visible, vous verrez seulement s'afficher la croix.

A ce moment, il vous est encore possible de modifier la puissance et l'effet de votre coup grâce aux icônes appropriées situées au bas de l'écran.

Quand vous êtes prêt, appuyez sur le bouton droit de la souris pour tirer.

DEPANNAGE

Arcade Pool est conçu pour tourner sur n'importe quel ordinateur Amiga, quels que soient son âge et type - à condition qu'il comporte au moins 1Mo ou plus de mémoire. Si vous rencontrez des problèmes et que vous avez du matériel non-Amiga connecté à l'ordinateur, essayez d'abord de déconnecter ce matériel et de faire un autre essai. Si les problèmes persistent, il est probable que c'est votre disquette qui est fautive et nous vous demandons de la renvoyer à notre département de service après-vente.

Notez que ce jeu n'est pas conçu pour tourner à partir du Workbench ni pour être installé sur disque dur.

Si vous avez besoin d'assistance pour faire tourner ce jeu, ou si vous avez des problèmes analogues, veuillez appeler notre équipe d'assistance technique Team17 au [+44] (0)924 201846 du lundi au vendredi, de 9h à 17h.

En cas de disquette défectueuse, veuillez retourner SEULEMENT LA DISQUETTE à l'adresse suivante :

RETURNS DEPT,
Marwood House, Garden Street,
Wakefield, West Yorkshire WF1 1DX.
Grande-Bretagne

ARCADE POOL

Arcade Pool è un'avvincente simulazione del biliardo, di stile prettamente arcade, per un numero di giocatori variabile tra 1 e 8. Offre un meccanismo di gioco, effetti sonori e regolamenti di varie specialità, assolutamente fedeli alla realtà della sala biliardi. Avete inoltre la possibilità di scegliere le regole con cui giocare, in modo da riflettere fedelmente le vostre abitudini. Tutto ciò, combinato con un semplice quanto preciso sistema di controllo, fa' di questo prodotto il più avanzato simulatore di biliardo disponibile.

COMPATIBILITA'

Arcade Pool è stato progettato e scritto per gli home computer della linea Amiga, e come tale girerà tranquillamente su qualsiasi sistema. Inoltre Arcade Pool individuerà e farà uso del chipset AGA, nel caso la vostra macchina lo preveda. Le migliori comprendono una migliore sonoro e una migliore grafica.

SISTEMA MINIMO

E' necessario un computer Amiga dotato di almeno 1 Mega di RAM e un mouse collegato alla porta apposita. Questo gioco non usa il joystick.

CARICAMENTO

Per caricare Arcade Pool, semplicemente resettate il vostro Amiga e inserite il disco. Dopo un po' apparirà il logo del Team 17 e di seguito il menu principale, quindi avrà inizio un demo.

Durante il caricamento, sarai informato della configurazione riconosciuta dal programma, se potrai fruire della grafica e del suono migliorati e se il gioco utilizzerà una cache del disco (memoria permettendo).

MENU PRINCIPALE

Da qui potrai scegliere tra i seguenti...

- START NEW GAME
- PLAYER SET UP
- OPTIONS
- VIEW HALL OF FAME
- DEMO SESSION
- SAVE/LOAD OPTIONS

START NEW GAME

Questo ti porterà al menu di selezione della specialità e ti permetterà di sceglierne una tra quelle disponibili (descritte in seguito) nonché il tipo di gioco preferito. Il gioco inizierà in accordo alle configurazioni scelte in Options e nel sotto-menu Player Setup.

PLAYER SET UP

Questo ti permette di definire i nomi dei giocatori e se saranno o no controllati dal computer (CPU). L'immagine di un monitor accanto al nome significa che il giocatore è controllato dal computer - cliccando su tale immagine la si cambierà in quella di un mouse, che indica che è un giocatore umano. Clicca sul nome del giocatore per poterlo editare da tastiera.

OPTIONS

Qui ci sono diverse opzioni che influenzano il modo in cui si gioca.

- Aiming Aid : Line/Outline/None
- Skill Level : Easy/Normal
- Table Friction : Low/Normal/High
- Sound : Music/Sound-Effects

Inoltre, c'è un set di opzioni che controlla lo stile di gioco della specialità "Custom Pool" e ti permette di decidere esattamente come vuoi giocare, con che tavolo, con quale set di bilie etc. Troverai anche le opzioni per configurare le tue regole per la specialità 8 Ball.

Nota che entrambi i giochi a punti ("9-Ball challenge" and "Speed-Pool") ignorano le opzioni, in modo da far giocare tutti nelle stesse condizioni.

VIEW HALL OF FAME

Questo mostra i dieci giocatori con i punteggi più alti in "9 Ball Challenge" e i dieci migliori tempi in "Speed Pool". Vengono mostrati anche i migliori giocatori della modalità challenge (sfida). Questi possono essere caricati e salvati con le opzioni Load/Save.

DEMO SESSION

Guarda i giocatori controllati dal computer gareggiare nelle varie specialità in una dimostrazione delle possibilità di Arcade Pool...

LOAD/SAVE OPTIONS

Da qui puoi caricare e salvare i punteggi descritti in precedenza oppure caricare e salvare delle situazioni nella modalità trickshot. Segui attentamente le indicazioni sullo schermo quando utilizzi queste opzioni.

SELECT GAME STYLE

Quando cominci un nuovo gioco, ti si presenterà una varietà di differenti specialità, ognuna disponibile in diverse modalità in base al numero dei giocatori;

- SINGLES (al meglio delle 1/3/5 partite)
- TOURNAMENT (torneo ad eliminazione diretta)
- CHALLENGE (contro giocatori controllati dal computer)

Le specialità disponibili sono le seguenti:

UK 8-BALL

Questa specialità adotta le regole standard 8-Ball, con il set di bilie anglosassone su un tavolo di colore verde. Usa inoltre la configurazione corrente, ed è disponibile nelle modalità Singles, Tournament e Challenge.

US 8-BALL

Come sopra ma con la configurazione americana (bilie piene/fasciate e panno blu). Le regole sono quelle standard della specialità.

TRICKSHOT

Specialità per un solo giocatore dove tutto è lecito e puoi posizionare le bilie come più ti aggrada. Le opzioni presenti sullo schermo ti permettono di aggiungere, togliere e muovere le bilie per definire delle situazioni che possono essere caricate e salvate con le relative opzioni. Utilizza la configurazione corrente.

CUSTOM POOL

Usa la configurazione corrente e le opzioni extra per questa specialità che ti permettono di decidere esattamente come giocherai. Anche questa specialità è disponibile nelle modalità Singles, Tournament e Challenge.

9-BALL

Viene giocato con la configurazione americana ed è disponibile nelle tre modalità.

8/15 BALL POOL (STRAIGHT POOL)

Anche questo è giocato con la configurazione americana ed è disponibile nelle tre modalità.

9 BALL CHALLENGE

Questo è un gioco per un singolo giocatore ed è basato sulla specialità 9 Ball, ma a punteggio. Per i dettagli consulta le regole descritte più avanti in questo manuale.

SPEED POOL

Anche questo è un gioco per un giocatore solo, l'obiettivo è quello di imbucare tutte le bilie in qualsiasi ordine. Vengono registrati i migliori tempi. Questa specialità è disponibile nelle modalità Singles, Tournament e Challenge, dove, per rimanere in gara devi rimanere al di sotto del tempo limite.

SURVIVOR (KILLER)

Questo è un divertente torneo per un numero di giocatori variabile tra 1 e 8, i quali devono mirare ad essere l'ultimo "Superstite" (o se preferite, il "Killer"). E' molto divertente se siete in molti, questo proverà la vostra abilità ad imbucare le bilie sotto pressione.

ON-SCREEN DISPLAY AND ICONS

La schermata di gioco mostra il tavolo da un punto di vista sopra il biliardo. L'indicatore della potenza del tiro è in basso a destra e può essere modificato cliccando sulla scala di valori, la linea rossa piena indica la massima potenza.

Sulla sinistra di questo indicatore troviamo l'icona per l'effetto. Cliccando su questa rappresentazione della bilia battente modificheremo il modo in cui quest'ultima reagirà, in tal modo puoi darle gli effetti in avanti, indietro e laterali tali da aiutarti a posizionarla nel modo ottimale per il tuo prossimo tiro.

Se stai giocando nella modalità EASY, i movimenti della bilia dopo la sua prima collisione saranno mostrati dai puntini o dalla sagoma della stessa.

Se stai giocando in una specialità dove è necessario conoscere il numero delle bilie del set americano, troverai un indicatore alla sinistra dell'indicatore dell'effetto. Se muovi il cursore su una delle bilie presenti sul tavolo, il suo numero verrà mostrato qui - quindi assicurati di cosa colpirai in seguito usando questa utile icona.

Sulla sinistra, ci sono cinque icone con le seguenti funzionalità:

- EXIT (esce al menu principale)
- RESET (ricomincia la partita)
- REPLAY (offre il replay dell'ultimo tiro)
- STATISTICS (mostra le statistiche relative alla partita)
- SAVE (permette di salvare la situazione corrente)

Nell'angolo superiore sinistro dello schermo, alla sinistra del nome del giocatore, c'è la bilia o il tipo di bilia su cui il giocatore deve giocare al momento stesso. Quando una qualsiasi bilia può essere colpita, apparirà una bilia di colore misto.

EFFETTUARE UN TIRO

Il puntatore del mouse varierà via via indicando le possibilità di controllo:

MIRINO

Muovete il mirino per determinare la direzione del tiro, quindi cliccate sul pulsante sinistro per confermare.

BILIA IN MOVIMENTO

Questo significa che le bilie sono in movimento e non è possibile effettuare alcuna selezione finché non si saranno fermate.

FRECCINA

Usa questa per selezionare la potenza, l'effetto o gli altri controlli nella parte bassa dello schermo.

MANINA

La bilia battente (bianca) può essere posizionata dovunque il giocatore desideri (in seguito ad un fallo).

OROLOGIO

Un giocatore controllato dal computer sta pensando al suo tiro.

MOUSE GRAPHIC

Pausa, clicca il pulsante sinistro per continuare.

Dopo aver posizionato il mirino e aver cliccato sul pulsante sinistro, una serie di puntini o delle bilie stilizzate in movimento appariranno per indicarti la traiettoria della battente.

Se stai giocando in modalità EASY (facile), verrà mostrata la direzione presa dalla battente dopo la sua prima collisione - questo rende molto più facile evitare di imbucare accidentalmente la battente (questo viene chiamato uno "scratch" negli Stati Uniti).

Nota: se giochi senza questo aiuto, vedrai solo il mirino.

A questo punto puoi ancora modificare la potenza e l'effetto del tuo tiro usando le icone relative in fondo allo schermo.

Quando ritieni di essere pronto per il tiro, premi il pulsante destro del mouse per tirare.

SE CI FOSSERO PROBLEMI

Arcade Pool girerà su ogni Amiga, a prescindere dall'età e dal modello - purchè abbia almeno 1 Mega di memoria. Se incontrassi dei problemi e possiedi delle periferiche prodotte da terze parti, staccale e riprova. Se il problema persiste, è più probabile che tu possieda un disco difettoso che deve essere ritornato alla nostra sezione reclami.

Nota che questo gioco non è lanciabile da Workbench e non è installabile su Hard-disk.

Se hai bisogno di aiuto per lanciare il gioco, oppure ha altri problemi, chiama l'help-line del Team 17 al [+44] (0)924 201846 dal Lunedì al Venerdì dalle 9.00 alle 17.00.

Se il disco è difettoso, spediscilo (SOLO IL DISCO) a:

RETURNS DEPT, Marwood House, Garden Street,
Wakefield, West Yorkshire, England. WF1 1DX.

ARCADE POOL DEVELOPMENT TEAM

Code/Graphics

Mario Savoia

Music and Sound FX

Allister Brimble

Compression

Stefan Boberg

Disk Format

Rob Northen

Playtesting

The Team17 Wolves

Cover Illustration

Kevin Jenkins

Documentation

Martyn Brown

Special Thanks

Craig Jones

Project Manager

Martyn Brown

Copyright 1994 Team 17 Software Ltd

All Rights Reserved